

STAND

AMBIENTE

A01	Centrale dell'Acqua (MM) MM spa Centrale dell'Acqua La Centrale dell'Acqua è il museo dedicato all'oro blu e alla sua gestione sostenibile, dove scoprire da dove viene l'acqua di Milano e come funziona il servizio idrico integrato gestito da MM. In questo stand troverai attività ed esperienze per conoscere il ciclo dell'acqua, le sue straordinarie proprietà, la sua importanza per la vita e capire come non sprecarla.
A02	Migliore attrice protagonista: l'acqua! Corrado Camera - Università degli Studi di Milano L'acqua è la vera "star" della nostra vita quotidiana, ma i nostri utilizzi ne mettono a repentaglio disponibilità e qualità. Solo in Italia, ognuno di noi, consuma in media 6.300 litri di acqua al giorno. Vieni a scoprire i segreti per preservarla insieme ai geologi dell'Università Statale, che ogni giorno studiano, vigilano, curano e proteggono questa risorsa indispensabile alla nostra sopravvivenza.
A03	In immersione alla scoperta dei ghiacci: la ricerca per la didattica innovativa Guglielmina Adele Diolaiuti - Università degli Studi di Milano Basterà indossare un visore per ritrovarsi sul Ghiacciaio dei Forni in Valtellina grazie all'esperienza immersiva dei video a 360° (3D), girati dal CTU - Centro per l'Innovazione didattica e le Tecnologie multimediali. Potrai seguire con i ricercatori le attività della Stazione della Statale sul ghiacciaio e comprendere come è cambiata negli ultimi 20 anni, a causa del cambiamento climatico, una delle più importanti riserve di acqua della nostra regione.

CULTURA E SOCIETÀ

CS01	KO2. Tutti attori del KO al CO² [solo venerdì 27] Università Cattolica del Sacro Cuore Abbiamo poco tempo per salvare il pianeta. Troppo CO2. Bisogna abbatterlo. Per farlo c'è bisogno dell'aiuto di tutti. A partire da noi. Come? Diventando attori del cambiamento. Dei nostri comportamenti più inquinanti. Attraverso giochi teatrali i partecipanti al workshop si addestreranno a cercare il killer CO2 nella loro vita e proveranno divertenti strumenti ludici e sociali per metterlo KO.
CS01	Interculturalità e conoscenza reciproca [solo sabato 28] Università Cattolica del Sacro Cuore Giochi teatrali, esercizi, simulazioni e strumenti ludici per un percorso di scoperta ed esplorazione dei nostri comportamenti verso l'ambiente, la società multi-etnica con le sue diverse culture e verso la conoscenza reciproca, di sé e dell'altro traendo spunto dalle interessanti dinamiche del gioco e del Teatro dell'Oppresso.
CS02	Scopri le Scienziate Silvia Penati - Università degli Studi di Milano-Bicocca Avvicinare il pubblico al mondo delle donne di scienza, attraverso attività ludiche e storie di scienziate famose. Così il pubblico scoprirà che la scienza è anche donna, contro i più comuni stereotipi di genere. Questo avrà un forte impatto soprattutto sui bambini e gli studenti più giovani.

CS03	<p>Percezioni a confronto con la realtà dei dati Istat A quali fonti ci rivolgiamo quando cerchiamo un'informazione? Quanta attenzione poniamo alla qualità dei dati e delle informazioni che riceviamo? L'Istituto nazionale di statistica, principale produttore di statistica ufficiale, è una fonte autorevole e affidabile di informazioni su un'ampia varietà di aspetti della vita sociale, economica e culturale del nostro Paese. Mettiti alla prova e scopri la distanza tra la tua percezione di un fenomeno e la conoscenza della realtà misurata attraverso i dati statistici ufficiali.</p>
CS04	<p>Come diventare <i>Dementia Friendly</i>? Università degli studi di Bergamo A partire da momenti di gioco interattivo ed esperienze di realtà virtuale, la proposta intende far comprendere al vasto pubblico e a quello delle scuole le difficoltà quotidiane incontrate da persone con fragilità cognitiva e demenza. Le attività saranno l'occasione per assumerne il punto di vista e guideranno alla comprensione di come garantire loro una buona qualità di vita.</p>
CS05	<p>Il futuro è oggi. Tre incontri su ambiente, intelligenza artificiale e realtà virtuale Comune di Milano e Fondazione Scuole Civiche Comune di Milano e Fondazione Scuole Civiche Milano si incontrano per condividere tre tematiche presenti che cambieranno il futuro: ambiente, intelligenza artificiale e realtà virtuale accompagnati dalle letture dei giovani di LeggiAmo insieme/Patto di Milano per la lettura.</p>
CS06	<p>Un universo di costanti Marco Fuhrman - Università degli Studi di Milano Sai che π conosce la tua data di nascita? Insieme alle ricercatrici e ai ricercatori del dipartimento di Matematica "Federigo Enriques" dell'Università Statale scopri come il mitico π, la misteriosa caratteristica χ di Eulero o la "divina proporzione" ϕ governano, a nostra insaputa, la nostra vita quotidiana e quella degli oggetti più comuni.</p>
CS07	<p>Un piccolo passo per un uomo, un grande passo per l'umanità Liceo Classico ITSOS Marie Curie, Liceo Scientifico Einstein, Liceo Scientifico Mascheroni Cosa ti ricordi del 1969? Lo sbarco dell'uomo sulla Luna ha inserito a pieno titolo quest'anno nella Storia, ma è stato l'unico avvenimento importante dell'anno? Gli studenti di tre scuole superiori ti mostreranno che l'allunaggio può essere considerato la punta di diamante del 1969, ma che è soltanto la punta dell'iceberg. Cos'altro è successo? Vieni a scoprirlo!</p>
CS08	<p>GDPR - Il Gioco Della PRivacy Andrea Rossetti - Università degli Studi di Milano-Bicocca Insegneremo giocando i concetti fondamentali del Regolamento Generale sul trattamento dei dati personali, comunemente noto come Regolamento sulla privacy; il fine è quello di sperimentare un gioco che insegni alle persone come tutelare meglio i propri dati personali.</p>
CS09	<p>Economia a tutto tondo Alice Albonico - Università degli Studi di Milano-Bicocca Immigrazione, discriminazione e inflazione: l'economia offre strumenti per comprendere il funzionamento delle società utili al fine di affrontare queste sfide globali. Economia a tutto tondo permette ai partecipanti di conoscere alcuni di questi strumenti tramite attività interattive, testare la propria conoscenza dei fenomeni e imparare qualcosa anche su se stessi.</p>
CS10	<p>Laboratorio gastrosofico Andrea Borghini - Università degli Studi di Milano Nutrirsi non è solo la più comune attività quotidiana. Grazie a inedite attività interattive messe a punto dal gruppo di ricerca del dipartimento di Filosofia "Piero Martinetti" dell'Università Statale, ti ritroverai ad affrontare problemi di estetica, di storia delle idee e della scienza e ad addentrarti nei meandri della filosofia del linguaggio, del tempo, della percezione e della mente.</p>

PATRIMONIO CULTURALE

P01	Dimmi cosa (di)segni e ti dirò chi sei [solo venerdì 27] Marta Luigina Mangini - Università degli Studi di Milano Dal periodo Tardo Antico fino ai nostri giorni, il disegno è stato usato non solo come espressione artistica ma anche come strumento di immediata identificazione e di comunicazione. Insieme alle ricercatrici e ai ricercatori del dipartimento di Studi storici dell'Università Statale, scopriamo il significato di simboli e segni - lettere intrecciate, disegni di animali, vegetali - diventati elementi di riconoscimento per uomini di potere, persone comuni e per oggetti del vivere quotidiano.
P01	Leonardo 500 [solo sabato 28] Rodolfo Maffeis - Politecnico di Milano Dopo 500 anni, l'opera di Leonardo da Vinci continua ad essere un'inesauribile fonte di ispirazione per la ricerca artistica e scientifica. Su questi temi si concentra l'attività di alcuni ricercatori del Dipartimento di Design. Grazie a presentazioni mirate, immagini e giochi, potrai conoscere gli obiettivi e i risultati di queste ricerche.
P02	Milano e i suoi soundscapes Cesare Fertonani - Università degli Studi di Milano Ricostruiamo insieme l'identikit dei pionieri della Sinfonia del XVIII secolo, per scoprire come suonava la Milano del passato. Entra con noi nella bottega di una liutaia per scoprire come nasce un violino - dai prototipi di Leonardo, descritti nel Codice Atlantico, alle innovazioni introdotte nei secoli – e preparatevi a “vestire”, per un giorno, i panni di “compositore”.
P03	Dr. House – Diagnostica e Analisi sul Costruito [solo venerdì 27] Cristina Tedeschi - Politecnico di Milano Architetti, ingegneri e tecnici sono come medici, perché gli edifici si “ammalano” proprio come gli esseri umani. Per mezzo di modelli di muratura in scala, ti faremo conoscere alcuni difetti dei materiali da costruzione, ti spiegheremo i più comuni tipi di degrado e dissesto, e potrai realizzare, con mattoni in scala ridotta, diversi tipi di muro, per osservare il loro comportamento meccanico.

SALUTE

S01	La ricerca e il 3D: dalle cellule all'anatomia umana Humanitas University Venerdì e sabato si potrà incontrare la ricerca Humanitas, e attraverso flat-screen e microscopi scoprire la struttura delle cellule umane e le terapie del futuro; anche per i più piccoli (6-10 anni), ci sarà la possibilità di esplorare l'anatomia umana attraverso l'atlante 3D. Inoltre, venerdì pomeriggio il pubblico potrà cimentarsi a mettere dei punti di sutura, mentre sabato potrà provare ad eseguire un prelievo venoso.
S02	RiabilitAMIAMOCI: tecnologie nano e smart per la persona Fondazione Don Gnocchi Vuoi migliorare la tua qualità della vita? Come risolvi un problema di salute o affronti una fragilità? La riabilitazione ti arriva in aiuto attraverso nanomedicina, neuroscienze, analisi dei biosegnali e robotica. Vieni e sperimenta in modo interattivo alcune soluzioni innovative che abbiamo sviluppato per prenderci cura di te in modo personalizzato.
S03	La Health League e il mondo dei replicanti Gian Vincenzo Zuccotti - Università degli Studi di Milano Nuovi pericoli minacciano Human City: tentacolari filamenti avvolgono i supereroi della Health League, in un turbinio di DNA in replicazione e cellule in divisione. Ma niente paura, a correre in aiuto dei “nostri” ci sono James Watson e Francis Crick, pronti a “smascherare” un altro impenetrabile segreto della vita.

S04	<p>Virus: un'esperienza contagiosa! Ospedale San Raffaele, Università Vita - Salute San Raffaele I virus sono esseri viventi? Come e quanto possono diffondersi? Sai che possiamo usarli come alleati per sconfiggere alcune malattie? I ricercatori del San Raffaele ti accompagneranno alla scoperta dell'origine di questi organismi microscopici: ti mostreranno le strategie con cui si diffondono, gli strumenti con cui possiamo impedirlo e come riescono a studiarli nei laboratori ad alta sicurezza! Pronto a farti contagiare dalla curiosità? Ti aspettiamo!</p>
S05	<p>Un'esperienza mozzafiato Fondazione IRCCS Ca' Granda Ospedale Maggiore Policlinico Hai mai visto quanta aria entra nei tuoi polmoni? Quali sono le manovre efficaci in caso di arresto cardiaco? Insieme agli anestesisti e ai rianimatori del Policlinico di Milano, che ogni giorno garantiscono cure ad alta intensità a pazienti in condizioni spesso critiche grazie a procedure e strumenti all'avanguardia, impariamo a conoscere elementi vitali come la respirazione e la circolazione sanguigna, così preziosi e così nascosti. Vivi l'esperienza di salvare una vita e sperimenta anche tu cosa significa "respirare per vivere".</p>

SCIENZA E TECNOLOGIA

ST01	<p>Tintura ecosostenibile: colorare i tessuti col mais [solo sabato 28] Salvatore Roberto Pilu - Università degli Studi di Milano L'attività proposta riguarderà un nuovo processo naturale ecosostenibile di tintura. Insieme al gruppo di ricerca del dipartimento di Scienze agrarie e ambientali dell'Università Statale impara a tingere fibre, seta, canapa, lana e cotone utilizzando un nuovo processo naturale ecosostenibile basato sull'utilizzo di antociani e tannini estratti dai tutoli di mais (asse interna della pannocchia), dagli scarti della coltivazione di alcune varietà tradizionali e da neosintesi ricche di queste molecole.</p>
ST02	<p>Meet Me in SPACE: Spazio chiama Terra! Michèle Lavagna - Politecnico di Milano Il team ASTRA ti dà il benvenuto a bordo! Parti per un'accattivante avventura nello Spazio che ti consentirà di scoprire le brillanti soluzioni che i ricercatori trovano per le sfide tecnologiche di ogni giorno. Guiderai una navicella per visitare il sistema solare e scoprirai i segreti delle tecnologie che ci consentono di avventurarci al di là dell'atmosfera terrestre.</p>
ST03	<p>TECH 4 GOOD - Tecnologie che migliorano la vita Franca Garzotto - Politecnico di Milano Visori che ci trasportano in un'altra realtà, giocattoli intelligenti che rispondono alle nostre azioni, stanze in cui la realtà e il mondo digitale diventano una cosa sola: al Politecnico gli ingegneri prendono i sogni e li trasformano in realtà! In questo viaggio all'interno del laboratorio I3LAB scopriremo come le nuove tecnologie possano entrare nella nostra vita rendendola migliore.</p>
ST04	<p>L'auto, questa (s)conosciuta Michele Vignati - Politecnico di Milano Probabilmente ti piacciono le automobili, ma conosci le leggi fisiche che le governano? L'ingegnere che lavora nell'industria dell'automotive studia le applicazioni della scienza ai veicoli, affrontando temi quali la stabilità di marcia, il confort e il ruolo dell'aerodinamica. Grazie agli esperimenti interattivi progettati dal Dipartimento di Meccanica, ti sarà possibile agire su questi tre parametri per progettare l'automobile ideale.</p>
ST05	<p>I funghi nemiciamici Chiara Mizzotti - Università degli Studi di Milano Non tutti i funghi attaccano le piante e fanno ammuffire frutta, verdura o pane. Insieme ai gruppi di ricerca dei dipartimenti di Bioscienze, Scienze Agrarie ed Ambientali e Scienze Farmaceutiche dell'Università Statale, scopri i "funghi buoni", importanti per produrre farmaci, far lievitare la pizza o far fermentare lo spumante.</p>

ST06	<p>La conoscenza psicologica nell'interazione tra uomo e tecnologia: dispositivi portatili, realtà virtuale e aumentata Alberto Gallace - Università degli Studi di Milano-Bicocca</p> <p>Dall'interazione umana con tecnologie portatili, passando alla realtà virtuale fino alla realtà aumentata: una serie di attività divulgative per tutti i gusti. Se infatti la ricerca scientifica ha costante bisogno di nuove tecnologie, allo stesso tempo lo sviluppo tecnologico può avanzare solo grazie alla piena conoscenza dell'utente finale.</p>
ST07	<p>La magia della chimica Alessandro Volonterio - Politecnico di Milano</p> <p>Pensi che la chimica sia una scienza troppo difficile? Cambia idea con il nostro laboratorio. Ti spiegheremo alcuni concetti base della chimica grazie ad esperimenti coinvolgenti, come la sintesi dello slime, la trasformazione di una provetta di vetro in un gioiello di argento e la trasformazione di una soluzione acquosa in "latte", poi in "vino" ed infine in "gazzosa"... E molto altro!</p>
ST08	<p>COMPASS: Sustainable Space for Smart Life Camilla Colombo - Politecnico di Milano</p> <p>Grazie all'osservazione terrestre e alle nuove costellazioni di satelliti, il nostro futuro sarà sempre più interconnesso. Vieni a provare gli strumenti per monitorare i satelliti e i detriti spaziali che orbitano sopra di noi. Strumenti interattivi, giochi e visori per la realtà virtuale ti permetteranno di viaggiare sui satelliti, pilotarli e difendere la Terra da una catastrofe planetaria.</p>
ST09	<p>Informatica: sei pronto per una sfida scientifica? Anna Morpurgo, gruppo ALaDDIn - Università degli Studi di Milano</p> <p>Conosci il "pensiero computazionale"? Tante piccole prove, ispirate a reali problemi di natura informatica, ti faranno scoprire l'insieme dei processi mentali messi in atto per risolvere un problema. Non serve essere un informatico, basta accettare di mettersi in gioco per non avere più alcun dubbio sul vero oggetto di questa fantastica scienza!</p>
ST10	<p>Il corpo umano: dall'uomo vitruviano all'era del virtuale Gabriella Nicolini - Università degli Studi di Milano-Bicocca</p> <p>Il corpo umano fin dall'antichità ha stimolato l'interesse di artisti e studiosi. L'Uomo Vitruviano di Leonardo da Vinci può essere considerato la prima tavola antropometrica della storia. Le tecnologie attualmente disponibili (microscopi, nuove tecniche di radiologia, realtà virtuale) permettono di studiare il corpo umano nei minimi dettagli ma i disegni di Leonardo rimangono tuttora moderni.</p>
ST11	<p>L'aria, l'acqua, le onde, le ali e... la Matematica! Giovanni Orteni - Università degli Studi di Milano-Bicocca</p> <p>Può una pallina galleggiare nell'aria? Perché l'aereo vola? Perché una barca può risalire il vento? Cosa sono le onde sotto il mare, come si formano? E, soprattutto, in tutto questo che ruolo ha e ha avuto la matematica? Muovendoci tra vasche riempite di fluidi diversi, simulazioni numeriche e giochi matematici, scopriamo come lo studio della fluidodinamica ha influenzato la matematica pura.</p>
ST12	<p>Bioingegneria: dalla nano alla macro scala Alfonso Gautieri, Alberto Redaelli, Marco Rasponi - Politecnico di Milano</p> <p>Un viaggio nelle applicazioni della bioingegneria a diversi ordini di grandezza: per la nanoscala, giocherai con le proteine nel videogioco "Foldit"; per la microscala, conoscerai l'importanza della miniaturizzazione nello sviluppo dei farmaci e nella medicina personalizzata e di precisione; per la macroscale, sperimenterai il ruolo della realtà aumentata con gli ologrammi 4D nell'imaging clinico.</p>
ST13	<p>Machine Learning: come apprendono le macchine Università Bocconi</p> <p>Un viaggio nel mondo dell'intelligenza artificiale: attraverso momenti di interazione, giochi e questionari vi avviciniamo ai temi del Machine Learning in modo semplice e coinvolgente.</p>
ST14	<p>Luna Math Park – divertimento al quadrato (fun)^2 Giulio Magli - Politecnico di Milano</p> <p>Gli ingredienti della matematica sono due: il ragionamento e le emozioni. Luna Math Park è un'esperienza unica, attraverso la quale potrai giocare e divertirti, e allo stesso tempo conoscere le basi della matematica in un crescendo di ragionamenti ed emozioni che ti porteranno a confrontarti con le applicazioni quotidiane di questa scienza.</p>

<p>ST15</p>	<p>Materie prime: risorse e scarsità (Raw Matters & Circular Economy) Università degli Studi di Milano-Bicocca, Politecnico di Milano, Istituto di Scienze e Tecnologie Molecolari CNR</p> <p>L'estrazione e il riciclo delle materie prime hanno importanti ricadute in campo economico e sociale. Tramite kit educativi, app e giochi i ricercatori intendono coinvolgere il visitatore, informarlo sui risultati conseguiti per ottenere nuove generazioni di materiali, sensibilizzare la popolazione a un uso sostenibile delle materie prime.</p>
<p>ST16</p>	<p>I 5 sensi dell'astrofisica Maria Edvige Ravasio - Università degli Studi di Milano-Bicocca</p> <p>In quanti modi si può studiare l'Universo? Se alziamo gli occhi in una notte limpida vediamo le stelle, ma questo non è abbastanza! Dobbiamo usare tutti gli altri sensi per capire cosa succede intorno a noi, perchè l'Universo si può anche ascoltare e toccare. Certo, ci vuole un gran fiuto per districarsi tra luce, onde gravitazionali e particelle, ma se si riesce, che gusto!</p>
<p>ST17</p>	<p>Hello, psychology [solo venerdì 27] Università Cattolica del Sacro Cuore</p> <p>Rilevazioni, test e compiti per conoscere le reazioni principali agli stimoli in diverse attività quotidiane; uso dei device più sofisticati dall'eye tracker portatile alla Virtual Reality, fino alle interazioni con robot umanoidi per attività ludico-educative. Un itinerario di scoperta, esperienza e conoscenza.</p>
<p>ST17</p>	<p>Social e digital education [solo sabato 28] Università Cattolica del Sacro Cuore</p> <p>Come sviluppare un pensiero critico attorno al tema delle tecnologie? Attività e laboratori saranno dedicati alla pocket culture, alle attenzioni da adottare in famiglia per riconoscere spazi, tempi e modi d'uso sostenibili dei nuovi device, alle frontiere della robotica per l'infanzia e in ambito educativo.</p>
<p>ST18</p>	<p>Fotoni, magnetismo e cristalli in un Chip [solo venerdì 27] Andrea Bassi - Politecnico di Milano</p> <p>I ricercatori del Dipartimento di Fisica ti faranno partecipare ad esperimenti nell'ambito della fotonica, del magnetismo e dei nuovi materiali cristallini. Vieni a scoprire, grazie a strumenti come microscopi, dispositivi diagnostici e visori 3D in 5G, le diverse applicazioni di queste tecnologie, tra cui la diagnostica medica e la visualizzazione di ambienti tridimensionali.</p>
<p>ST18</p>	<p>Alla scoperta degli organoidi: la nuova frontiera della Bioingegneria [solo sabato 28] Carmen Giordano - Politecnico di Milano</p> <p>Gli organoidi sono versioni miniaturizzate di organi umani che permettono di studiare nuovi farmaci e terapie. Come osservarli? Come farli vivere fuori da un organismo umano? In questo laboratorio potrete scoprirlo grazie a microscopi e stampanti 3D in azione ed alla possibilità di esplorare insieme gli affascinanti fenomeni della fluorescenza.</p>
<p>ST19</p>	<p>Il sogno di una moneta Università IULM</p> <p>A volte un destino può cambiare anche imbattendosi in una semplice moneta. Ma ogni storia ha le sue traiettorie da prendere, basta solo saperle guardare. E scegliere dove si vuole andare.</p>
<p>ST20</p>	<p>3D e realtà virtuale immersiva: nuove frontiere per l'esplorazione geologica Fabio Marchese - Università degli Studi di Milano-Bicocca</p> <p>Il lavoro del geologo inizia sempre con l'esplorazione, una fase di scoperta entusiasmante e fondamentale per la raccolta dei dati, spesso limitata dalle condizioni estreme dei luoghi. L'utilizzo di moderne tecniche di mappatura, ricostruzione 3D e l'esplorazione mediante realtà virtuale immersiva, permettono di superare tali limiti ed offrono una innovativa prospettiva di studio per le scienze geologiche.</p>
<p>ST21</p>	<p>Joint Research Centre (JRC): il servizio della Commissione europea per la scienza e la conoscenza Commissione Europea – JRC</p> <p>Il JRC riveste il ruolo di fornitore e mediatore di conoscenza scientifica, garantendo ai responsabili delle politiche europee dati e prove indispensabili alla creazione di soluzioni efficaci, efficienti, eque e sostenibili da integrare nella legislazione UE. Il lavoro ruota attorno a grandi aree di ricerca (economia, energia, istruzione, alimentazione, salute, ambiente e sostenibilità etc.)</p>

ST22	<p>Paperi sulla Luna Redazione di Topolino Laboratorio spaziale con la redazione di Topolino per creare un giornale a tema scientifico insieme a sceneggiatori e disegnatori del settimanale a fumetti. I laboratori sono dedicati ai bambini dai 7 ai 12 anni Max 25 partecipanti Durata 2 ore L'esplorazione dello spazio è l'argomento a cui è dedicato il laboratorio tenuto dalla redazione Topolino, con i suoi sceneggiatori e disegnatori. Il risultato sarà un maxi giornale a fumetti che prenderà spunto dalla storia di prossima pubblicazione Zio Paperone e la luna d'occasione: protagonista è Roby Vic, personaggio ispirato all'astronauta Roberto Vittori dell'ASI. Per iscriversi cliccare qui</p>
EU01	<p>L'Europa per la Scienza Commissione Europea - Rappresentanza a Milano Anche quest'anno la Rappresentanza a Milano della Commissione europea sarà presente a MeetMeTonight, per far scoprire la scienza giocando, attraverso esperimenti straordinari e fenomeni fisici che animeranno l'EU Corner, con l'aiuto degli "Scienziati pazzi" di Leo Scienza.</p>